

# 栄養バランスが整った食事選択支援システム

---

○大畠拓己<sup>†</sup>・西原陽子<sup>††</sup>・山西良典<sup>†††</sup>

<sup>†</sup> 立命館大学大学院 情報理工学研究科

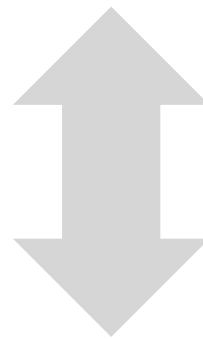
<sup>††</sup> 立命館大学 情報理工学部

<sup>†††</sup> 関西大学 総合情報学部

# 背景

知識としては…

食事の栄養バランスは大切だとわかっている



知っているのに望ましい選択ができない

栄養バランスの良い  
食事を知らない

外食や惣菜が多い

嗜好に合わない

実際の食事は…

栄養バランスが悪い食事をとっている

本研究の目的

合理的な選択を促すことにより栄養バランスの整った献立を選択できるようにすること

# 問題解決のためのアイデア：ナッジ

## ナッジ(Nudge)

直訳：ひじで軽くつつく

人々の選択肢を制限することなく  
人間の認知や意思決定の癖を利用して  
して望ましい選択を促す手法



わかっているけどできない場合に特に有効<sup>1</sup>

例) ダイエット, 禁煙, エコ



表情で車のスピードを抑制するナッジ

<http://nudges.org/2008/07/30/smile-youre-driving-the-speed-limit/>,  
<https://www.lep.co.uk/news/transport/smiley-face-speed-camera-signs-being-rolled-back-lancashire-councils-say-they-are-ineffective-177663> より引用

1. 祥奈板谷, 穂波竹内, 真宏松村. 「ひじでつく」ナッジ、「そそる」仕掛け. 大阪大学経済学, Vol. 68, No. 1, pp. 167–168. 2018.

# 問題解決のためのアイデア：ナッジの活用

食事の栄養バランスは大切だとわかっているのに  
栄養バランスが良い食事を摂ることができない

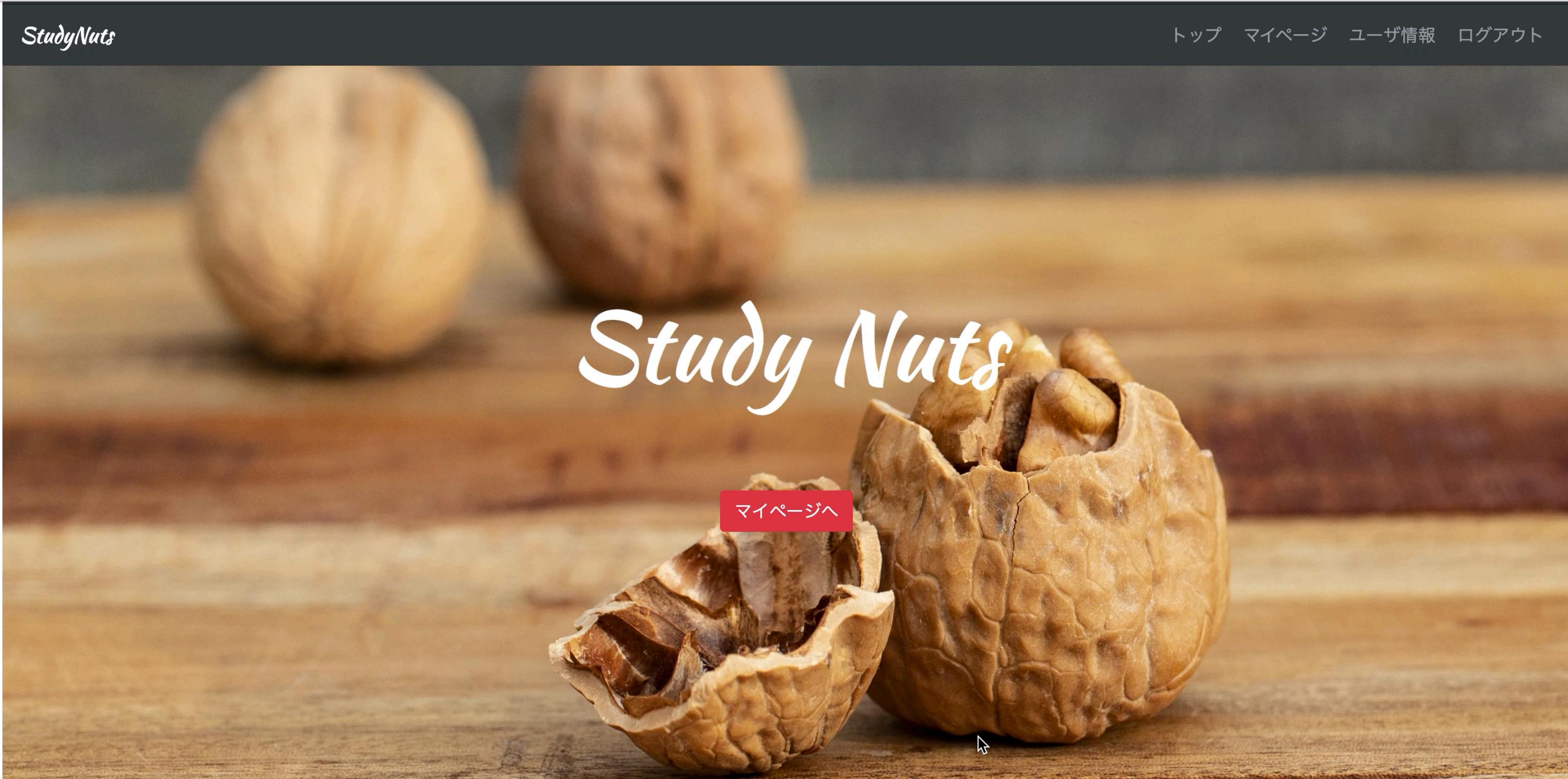
↓  
ナッジを活用

本研究のアプローチ  
ユーザの作った献立の栄養バランスに応じて  
ナッジとして 😊 を提示し さりげない学び  
を促す

知識として学ぶのではなく、栄養バランスの良い  
献立がなんとなく感覚でわかる状態



# 提案システムの概要



StudyNuts



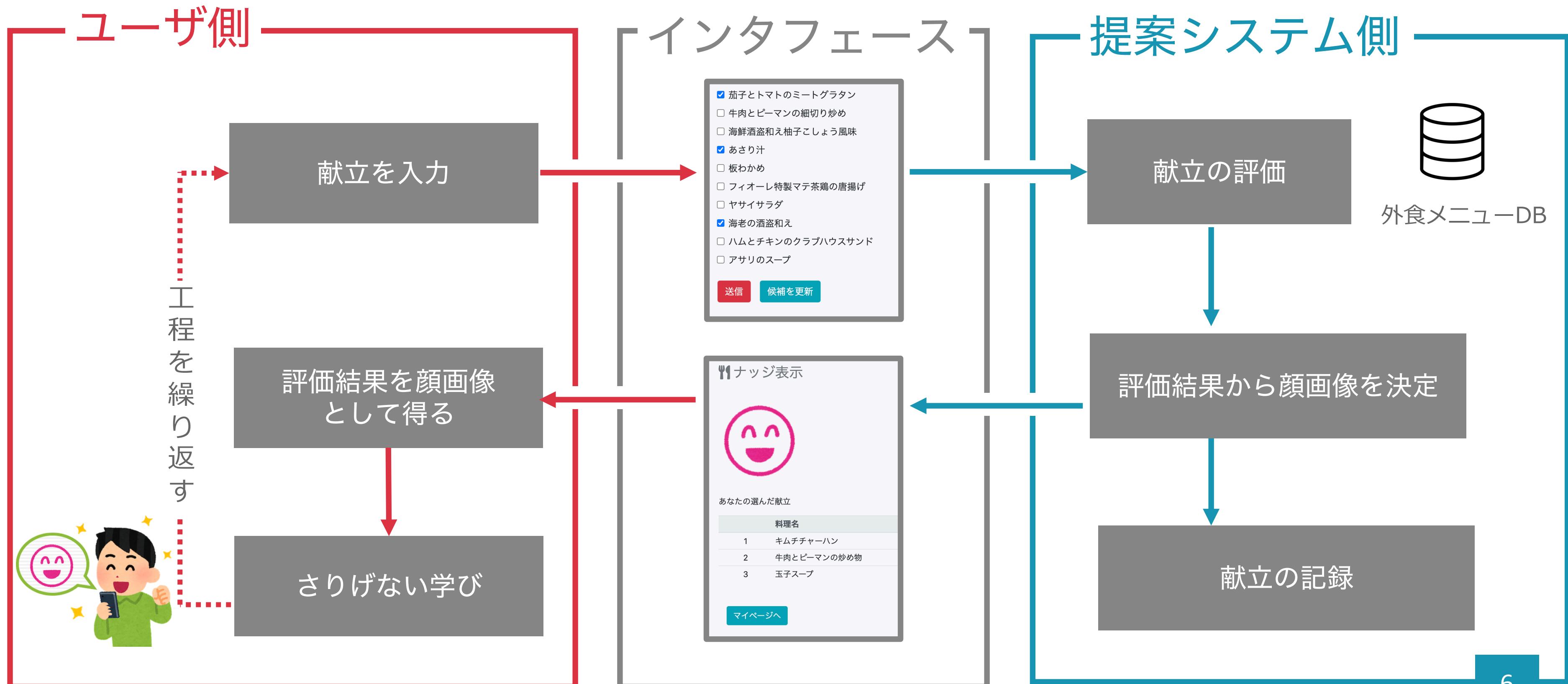
## MENU

トップ  
マイページ

## APPS

LogNuts  
StudyNuts

# 提案システムの流れ



# 外食メニューDB

## 外食店の料理に栄養素情報を付与

### 各形態素の栄養素

スクレイピング元：カロリーSlism (<https://calorie.slism.jp/>)

形態素	カロリー(kcal)	タンパク質(g)	脂質(g)	炭水化物(g)
きのこ	231.5	8.9	12.1	23.3
リゾット	341.0	13.5	12.5	42.5

### 草津市の外食メニュー

スクレイピング元：ぐるなび (<https://www.gnavi.co.jp/>)

メニュー名	カロリー(kcal)	タンパク質(g)	脂質(g)	炭水化物(g)
きのこ リゾット	286.3	11.2	24.6	32.9

形態素の栄養素の中央値を割当てる

# 献立を評価する機能

厚生労働省が定めた摂取基準

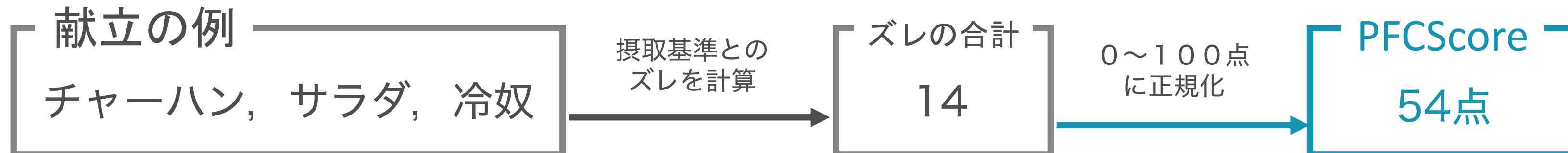
栄養素	摂取下限(%)	摂取上限(%)
タンパク質	13	20
脂質	20	30
炭水化物	50	65

献立の栄養素の例

割合(%)	基準とのズレ
8	-5
39	+9
53	±0

$$\text{摂取基準とのズレの合計} = |-5| + |+9| + |\pm0| = 14$$

献立の得点( PFCScore )：ズレの合計を 0点 から 100点 の範囲で正規化



# ナッジを表示する機能

PFCScore  $\leq 40$  のとき

無条件に



$40 < \text{PFCScore} < 90$  のとき

過去5回分のPFCScoreの移動平均(MA)と比較



大幅に減少



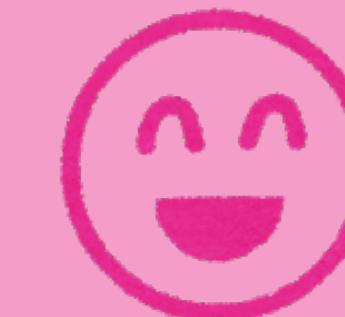
わずかに減少



少しでも増加

$90 \leq \text{PFCScore}$  のとき

無条件に



← 絶対評価 →

← 相対評価 →

← 絶対評価 →

「**ポイント**」  
成長を評価することによって、さりげない学びを促進させる

# インターフェースの画面一覧

## 献立作成画面

**献立作り**

ゲームだと思って次のリストから 3品まで選択をして、笑顔が出るような献立を作ってください。  
笑顔を出すコツはあなたの好みのものを取り入れること、栄養バランスを考えて選ぶことです。

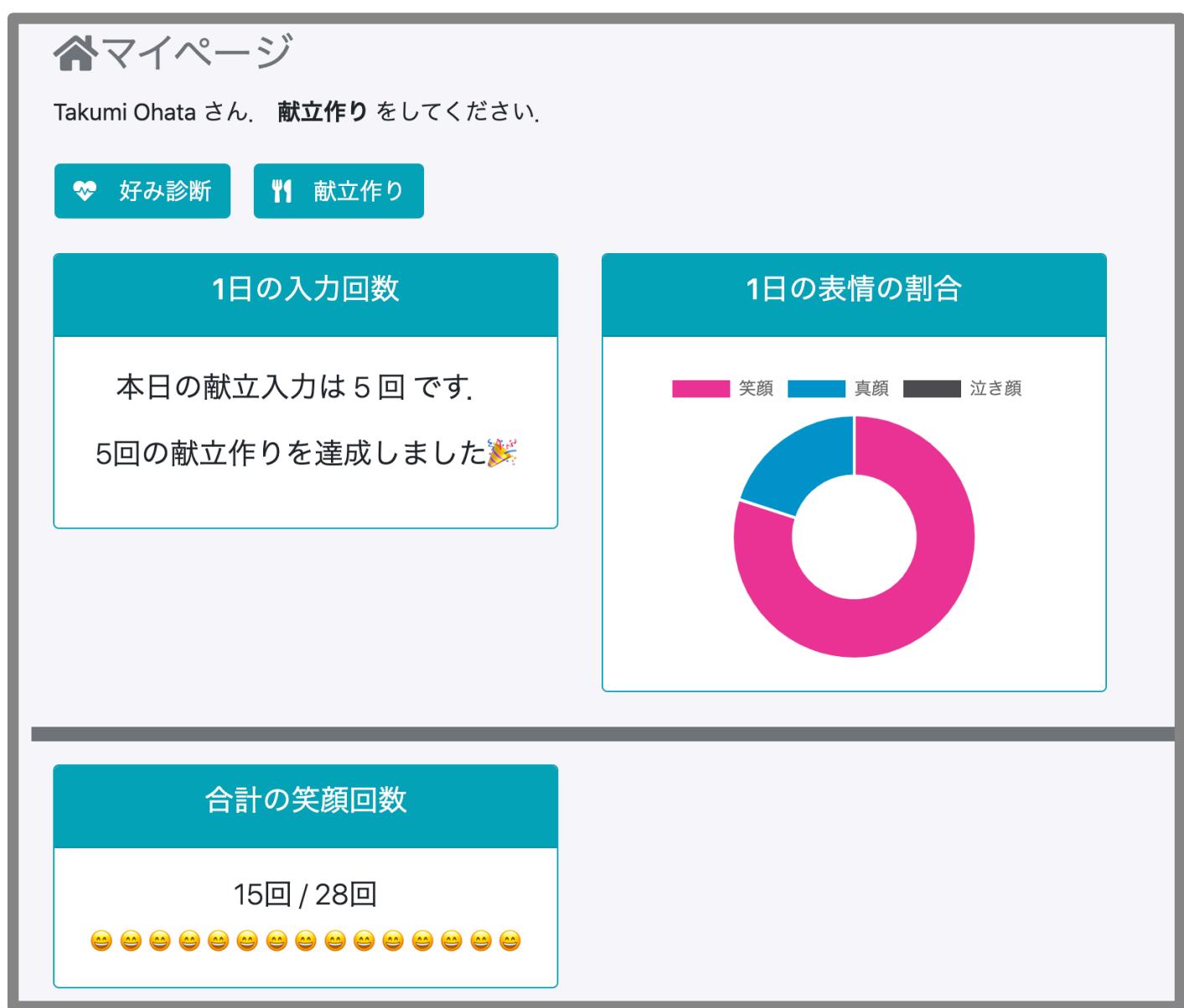
茄子とトマトのミートグラタン  
 牛肉とピーマンの細切り炒め  
 海鮮酒盗和え柚子こしょう風味  
 あさり汁  
 板わかめ  
 フィオーレ特製マテ茶鶏の唐揚げ  
 ヤサイサラダ  
 海老の酒盗和え  
 ハムとチキンのクラブハウスサンド  
 アサリのスープ

**送信** **候補を更新**

## ナッジ表示画面



## マイページ画面



# 評価実験の概要

## 目的

一定期間の提案システムを用いたさりげない学びによって、栄養バランスの整った献立を選択できるようになったかを評価するため

## 被験者

本学の学生7名

## 手順

1. 食生活に関する意識の調査
2. 14日間、5(回/日)、提案システムを使って献立を作成させる
3. 各被験者の作成する献立の栄養バランスの変化を比較

## 評価項目

初日のPFCSScoreと最終日のPFCSScoreを比較した時、PFCSScoreが向上するか

# 入力された献立の例

献立	PFCScore	PFCScoreの移動平均(MA)	ナッジ
ハタハタの唐揚げ 特製安田良サラダ 海老と茸のアヒージョ	16	28.2	
じゃこネギチャーハン ユッケジャンスープ 柔らか青豆の温サラダ	78	82.8	
小芋の唐揚げ 炙り明太子 炭火焼ビーフ丼	86	56.6	
スモークサーモンとクリームチーズ のサラダ 五目そば さつまいもの豚汁	100	61.8	

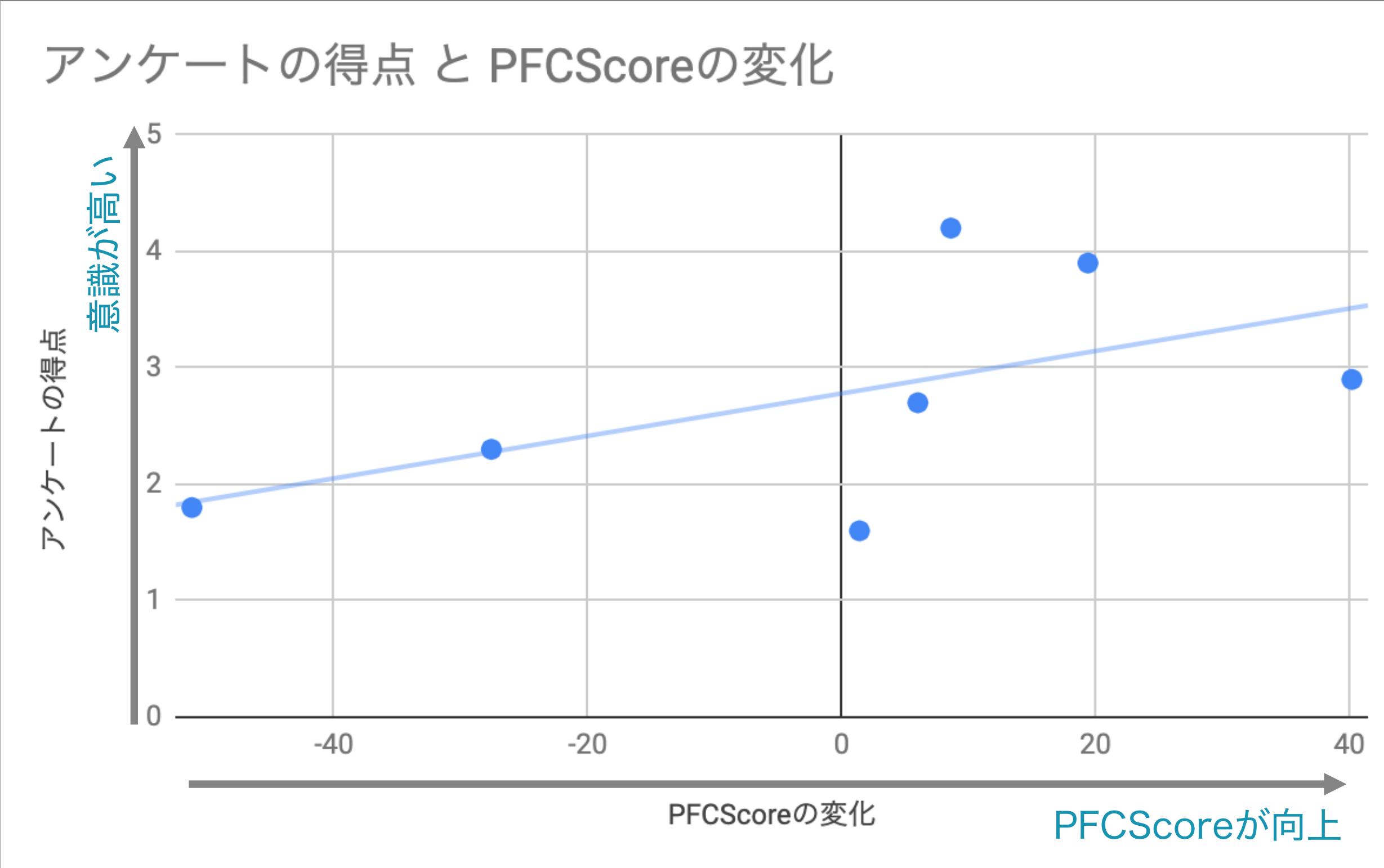
# 実験結果

各ユーザのPFCScoreの変化(変化の値でソート)

ユーザID	初日のPFCScore	最終日のPFCScore	変化
user02	47.8	88.0	40.2
user03	58.2	77.6	19.4
user05	52.8	61.4	8.6
user06	47.3	53.3	6.0
user04	56.8	58.2	1.4
user07	77.2	49.6	-27.6
user01	70.6	19.4	-51.2

7人中 5人 の  
PFCScoreが向上

# 食生活の意識とPFCScoreの変化の相関



弱い正の相関

食生活の意識が高い人ほど  
提案システムがより有用にはたらく

# 提案システムが有効でないケース(表情割合)

ユーザID	PFCScoreの変化	笑顔(%)	真顔(%)	泣き顔(%)
user02	40.2	54.3	2.9	42.9
user03	19.4	50.7	9.6	39.7
user05	8.6	54.3	20.0	25.7
user06	6.0	47.7	3.5	48.8
user04	1.4	58.6	2.9	38.6
user07	-27.6	46.5	11.3	42.3
user01	-51.2	46.7	5.3	48.0

PFCScoreが低下した被験者  
笑顔の割合が少ない傾向

# 提案システムが有効でないケース(PFCScore)

ユーザID	PFCScoreの変化	初日のPFCScore
user02	40.2	47.8
user03	19.4	58.2
user05	8.6	52.8
user06	6.0	47.3
user04	1.4	56.8
user07	-27.6	77.2
user01	-51.2	70.6

PFCScoreが低下した被験者

初日のPFCScoreが高い

元からPFCScoreが高い人は  
相対評価による表情のナッジ  
が有効でない可能性

別のアプローチ

スコア表示

献立のスコア

90.0 点

あなたの選んだ献立

料理名

- 1 ゴロゴロ野菜のAGOLAカレー
- 2 フライドチキンサラダ
- 3 じゃがチーズ

例えば、献立の  
絶対評価のみを  
点数として提示

# まとめ

---

## 目的

合理的な選択を促すことにより栄養バランスの整った献立を選択でき  
るようすること

## 評価実験

14日間、提案システムを使用してもらう実験

7名中5名のPFCScoreが向上し、提案システムの有用性を確認した  
食生活への意識が提案システムの効果に相関している可能性

## 今後の課題

元からPFCScoreが高い人に対して有効な情報の可視化を提案する